附：黏土创意造型比赛规则与评分标准

一、比赛规则

1. 所有参赛作品必须以学校提供的黏土为主题，可以适当点缀，但不能以其它物件喧宾夺主。

2. 参赛选手根据设计自带比赛所需各种辅材和制作工具，学校提供比赛场地及操作需要使用的桌椅。

3.每件作品必须有主题，各小组自行制作作品标签，标签只能写作品名称，待作品完成后放于作品前。

4.比赛时间为60分钟，请选手合理安排时间，完成作品后，不得随意离开现场。

5.本着绿色环保的原则，场地清洁和中途废弃料的处理情况将计入技巧项目中。

二、评比标准

作品的评分主要分为四项：主题创意、整体构图造型、色彩搭配、技巧做工。

1.主题创意（3分）主要评价设计的主题是否得以合理的表现、独创性和原创性。

2.整体构图造型（3分）主要评价作品的设计和平衡是否恰当，使用的材料是否恰当，是否每个要素都融洽地结合在一起并产生合适的效果。作品在视觉和实质上都须保持平衡。

3.色彩搭配（2分）评价作品使用的色彩及各色彩之间的协调性，与主题相关的颜色使用的是否恰当，色彩的过度是否给人美感。

4.技巧做工（2分）主要评价选手在设计结构、做工上表现出来的技巧，包括线条和精细程度等。

三、评分细则

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 项目 | 标准 | 分值 | 得分 |
| 创意与主题 | 独创性 | 3 |  |
| 感染力 |
| 主题表达 |
| 风格 |
| 整体构图造型 | 焦点 | 3 |  |
| 造型 |
| 组群设计 |
| 线条与韵律 |
| 色彩配置 | 整体协调 | 2 |  |
| 视觉感染力 |
| 烘托主题 |
| 色彩平衡 |
| 技巧做工 | 稳定性 | 2 |  |
| 材料处理 |
| 现场清理 |
| 合计 | | 10 |  |